Vi har snakket om/opstartet:

* Drengene kom for sent, fordi de ikke kunne finde lokalet. ærgerligt.
* Vi startede med en samtale med vejleder, gennemgik: e-tiviteter, startprocessen, gruppedannelse og etablering overstået.
* Vi har sat et repository op på github som alle har adgang til, vejleder inkluderet.
* Teams gruppe er blevet oprettet.
* Udkast til samarbejdsaftale og vejlederaftale påbegyndt.
* Vi har valgt at hver uge går ordstyrer og referent på skift.
* Vi har så småt givet ideer til hvert FN’s verdensmål omkring hvilke problemstillinger det kunne være til de forskellige underpunkter.
  + Fokus på: Om man kan lære folk gennem et spil, problemet bliver svaret på med softwaren.

Opgaver til næste møde:

* Videoer omkring github ses, så forståelse for github bliver et krav før programmeringsfasen
* E-tiviteterne e05 og e06 laves til d. 29-09-2020
* Outlook invitation med agenda sendes til Jeppe Schmidt inden 25-09-2020 kl. 14.
  + Snakker om agenda d. 24-09.2020 når e-tiviteter er overstået.
* World of Zuul downloades, og afprøves evt videoer ses. Game map over world of Zuul laves før vejledning.
* Et bestemt verdensmål vælges, og en ide skrives ind i google docs som tages op 29-09-2020.